

チケット

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3273	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	パスワードを忘れてしまった旅行者として、メールでパスワードをリセットしたい。なぜなら、予約確認のためにすぐアカウントにアクセスしたいからだ。		2026/04/08 23:09
3272	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	リピーター旅行者として、Google/Apple/LINEなどのSNSアカウントで簡単にログインしたい。なぜなら、新しいパスワードを覚えたくないからだ。		2026/04/08 23:09
3271	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	リピーター旅行者として、メールアドレスとパスワードでアカウントを作成したい。なぜなら、予約履歴やポイントを管理して次の旅行にも活用したいからだ。		2026/04/08 23:09
3270	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	グループ旅行者として、日程・人数・プランなどの予約内容を変更したい。なぜなら、キャンセルして取り直す空室がなくなるリスクがあるからだ。		2026/04/08 23:09
3269	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	リピーター旅行者として、マイページから予約済みの内容を確認したい。なぜなら、旅行の予約内容を忘れることがあるからだ。		2026/04/08 23:09
3268	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	リピーター旅行者として、氏名・電話番号・住所などのプロフィール情報を更新したい。なぜなら、月に何度も予約するので手間を最小限にしたいからだ。		2026/04/08 23:09
3267	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、予約と同時にクレジットカードでオンライン決済したい。なぜなら、当日不要な現金を持ち歩きたくないからだ。		2026/04/08 23:09
3266	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、予約数・売上・アクセス数などの指標をダッシュボードで確認したい。なぜなら、異常があれば即座に対策を打ちたいからだ。		2026/04/08 23:09
3265	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、キャンセル率や直前キャンセルの傾向を分析したい。なぜなら、機会損失を減らすためのポリシー改善に活かしたいからだ。		2026/04/08 23:09
3264	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設経営者として、月別・プラン別の売上レポートを確認したい。なぜなら、データに基づいた価格戦略や投資判断を行いたいからだ。		2026/04/08 23:09
3263	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	高齢者と旅行したい家族として、バリアフリー対応の施設を検索したい。なぜなら、現地で困らないよう事前にアクセシビリティを確認したいからだ。		2026/04/08 23:09
3262	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	愛犬と旅行したい旅行者として、ペット同伴可能な施設を条件に検索したい。なぜなら、愛犬をペットホテルに預けずに一緒に旅を楽しみたいからだ。		2026/04/08 23:09
3261	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、地図を移動・ズームするたびに表示施設が動的に再検索されて欲しい。なぜなら、新しい範囲の施設を効率的に探したいからだ。		2026/04/08 23:09
3260	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行サイト運営審査担当として、新規登録施設の情報を審査して掲載可否を判断したい。なぜなら、低品質な施設が掲載されるとサイト全体の信頼が損なわれるからだ。		2026/04/08 23:09
3259	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、複数の施設を横並びで比較したい。なぜなら、雰囲気・料金・評価を一目で見て最高の宿を選びたいからだ。		2026/04/08 23:09
3258	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	家族連れとして、検索結果を地図上にピンで表示し、ピンクリックで施設情報を確認したい。なぜなら、パークとの位置関係を視覚的に把握したいからだ。		2026/04/08 23:09
3257	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、星評価・Wi-Fi・駐車場などの詳細フィルタで検索結果をさらに絞り込みたい。なぜなら、こだわりの条件で最適な宿を見つけたいからだ。		2026/04/08 23:09
3256	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、宿泊者の口コミに返信したい。なぜなら、真摯な対応姿勢を他の閲覧者にも見てもらいたいからだ。		2026/04/08 23:09
3255	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	体験を共有したい旅行者として、口コミ投稿時に写真を添付したい。なぜなら、文章だけでは伝わらない雰囲気を共有したいからだ。		2026/04/08 23:09

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3254	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	体験を共有したい旅行者として、チェックアウト後に施設の口コミと評価を投稿したい。なぜなら、自分が感動した体験を他の旅行者にも知ってほしいからだ。		2026/04/08 23:09
3253	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、清潔さ・サービス・立地・食事などカテゴリ別の評価を確認したい。なぜなら、快適な環境かどうか判断したいからだ。		2026/04/08 23:09
3252	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、他の宿泊者の口コミと総合評価を確認したい。なぜなら、限られた予算の中でハズレの宿を避けたいからだ。		2026/04/08 23:09
3251	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、施設の写真をギャラリー形式で確認したい。なぜなら、宿の雰囲気事前に把握したいからだ。		2026/04/08 23:09
3250	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、施設や客室の写真を一括でアップロード・並べ替えしたい。なぜなら、ビジュアルが予約率に直結するので最高の見せ方をしたいからだ。		2026/04/08 23:09
3249	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、日付ごとの料金を一括で設定・変更したい。なぜなら、繁忙期の料金を一つ一つ手作業で変更するのは非効率だからだ。		2026/04/08 23:09
3248	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、管理画面から予約を手動登録したい。なぜなら、オンライン以外の予約も一元管理して空室数のズレを防ぎたいからだ。		2026/04/08 23:09
3247	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、日付範囲やステータスで絞り込んだ予約一覧を確認したい。なぜなら、本日到着のゲスト情報を事前に把握して準備したいからだ。		2026/04/08 23:09
3246	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、キャンセルポリシーを確認した上で予約をキャンセルしたい。なぜなら、台風で旅行が中止になった際などのキャンセル料がいくらかかるか事前に把握して判断したいからだ。		2026/04/08 23:09
3245	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、予約完了時に確認メールを受け取りたい。なぜなら、予約番号や施設情報を手元に控えておきたいからだ。		2026/04/08 23:09
3244	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、予約確定の直前にリアルタイムで空室確認が行われるようにしたい。なぜなら、ダブルブッキングを防ぎお客様に確実にお部屋を提供したいからだ。		2026/04/08 23:09
3243	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	家族連れとして、プラン選択から宿泊者情報の入力、内容確認を経て予約を完了したい。なぜなら、人気の宿が埋まる前に確保したいからだ。		2026/04/08 23:09
3242	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、検索結果を価格順・評価順・人気順・駅距離順で並び替えたい。なぜなら、自分たちの優先基準で候補を比較検討したいからだ。		2026/04/08 23:09
3241	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、価格帯・食事・施設タイプなどの条件で検索結果を絞り込みたい。なぜなら、予算内で条件に合う宿を素早く見つけたいからだ。		2026/04/08 23:09
3240	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	家族連れとして、子ども・幼児の人数を詳細に指定して検索したい。なぜなら、大人数グループの正確な人数構成で検索結果を最適化したいからだ。		2026/04/08 23:09
3239	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	新婚旅行の宿を慎重に選びたいカップルとして、施設の基本情報・設備・アクセス情報・ポリシーを詳しく確認したい。なぜなら、一生に一度の旅行で失敗したくないからだ。		2026/04/08 23:09
3238	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	グループ旅行者として、人気エリアのサジェスト機能と0件時の近隣エリア提案を活用したい。なぜなら、より楽しめるスポットを調べたいからだ。		2026/04/08 23:09
3237	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、期間指定での空室数の一括更新と特定日の販売停止を設定したい。なぜなら、手作業を最小限にして効率よく空室数を管理したいからだ。		2026/04/08 23:09
3235	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、紹介文をリッチテキストで入力し写真を複数枚アップロードしたい。なぜなら、施設の魅力を最大限アピールしたいからだ。		2026/04/08 23:09

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3233	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	家族連れとして、各部屋タイプの写真・広さ・ベッドタイプ・設備を確認したい。なぜなら、子どもが安全に過ごせる部屋かどうか事前に判断したいからだ。		2026/04/08 23:09
3230	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	グループ旅行者として、施設が提供する複数の宿泊プランを比較したい。なぜなら、全員の予算と希望に合うプランを見つけたいからだ。		2026/04/08 23:09
3228	互換性テスト	サポート	新規	通常	Lycheeシリーズの影響テスト	林 美琴	2026/04/08 23:09
3227	互換性テスト	バグ	新規	通常	Ruby 2.3.1の動作確認	富田 健司	2026/04/08 23:09
3226	互換性テスト	サポート	進行中	通常	Redmine2.5の動作確認	未永 文	2026/04/08 23:09
3225	UI・UXデザイン	サポート	新規	通常	コメント欄の折り返し機能	大橋 宏行	2026/04/08 23:09
3224	UI・UXデザイン	サポート	新規	通常	ツールチップに項目追加	富田 健司	2026/04/08 23:09
3223	UI・UXデザイン	機能	新規	通常	ボタンデザイン修正	富田 健司	2026/04/08 23:09
3219	ECサイト構築	タスク	新規	通常	マニュアル作成	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3218	ECサイト構築	タスク	新規	通常	マスタデータ登録	富田 健司	2026/04/08 23:09
3217	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト実施	米田 雛子	2026/04/08 23:09
3216	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト仕様書作成	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3215	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト観点作成	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3214	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能系開発	大橋 宏行	2026/04/08 23:09
3213	ECサイト構築	タスク	新規	通常	ステージングサーバ構築	富田 健司	2026/04/08 23:09
3212	ECサイト構築	タスク	新規	通常	本番サーバ構築	富田 健司	2026/04/08 23:09
3211	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面系開発		2026/04/08 23:09
3198	ECサイト構築	タスク	新規	通常	エラーログ出力設計	安井 久雄	2026/04/08 23:09
3197	ECサイト構築	タスク	新規	通常	アクセスログ出力設計	安井 久雄	2026/04/08 23:09
3196	ECサイト構築	タスク	新規	通常	サーバ詳細設計		2026/04/08 23:23
3195	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能仕様書作成	大橋 宏行	2026/04/08 23:09
3194	ECサイト構築	タスク	新規	通常	エラーメッセージ一覧	未永 文	2026/04/08 23:09
3193	ECサイト構築	タスク	新規	通常	表示メッセージ一覧	未永 文	2026/04/08 23:09
3192	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面パーツ一覧	米田 雛子	2026/04/08 23:09
3191	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面パラメーター一覧	大橋 宏行	2026/04/08 23:09
3190	ECサイト構築	タスク	新規	通常	ログ出力設計	大橋 宏行	2026/04/08 23:09
3189	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面詳細設計書	大橋 宏行	2026/04/08 23:09
3188	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能詳細設計		2026/04/08 23:23
3180	製造管理	サポート	進行中	通常	サポート: A202103-XX9	切断B 機械	2026/04/08 23:09

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3179	製造管理	バグ	進行中	通常	バグ: A202103-XX8	切断B 機械	2026/04/08 23:09
3175	製造管理	機能	進行中	通常	機能: A202103-XX4	切断B 機械	2026/04/08 23:09
3174	製造管理	サポート	新規	通常	サポート: A202103-XX3	切断D 機械	2026/04/08 23:09
3173	製造管理	バグ	進行中	通常	バグ: A202103-XX2	切断C 機械	2026/04/08 23:09
3172	製造管理	機能	進行中	通常	機能: A202103-XX1	コーティング1 機械	2026/04/08 23:09
3171	製造管理	機能	進行中	通常	機能: A202103-XX0	切断B 機械	2026/04/08 23:09
3170	SUB_PROJECT_01	機能	新規	通常	10	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3169	TEST02	機能	新規	通常	9	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3168	TEST02	機能	新規	通常	8	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3167	TEST02	機能	新規	通常	7	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3166	TEST02	機能	新規	通常	6	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3165	TEST02	機能	新規	通常	5	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3164	TEST02	機能	新規	通常	4	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3163	TEST02	機能	新規	通常	3	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3162	TEST02	機能	新規	通常	2	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3161	TEST02	機能	新規	通常	1	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3160	TEST01	機能	新規	通常	10	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3159	TEST01	機能	新規	通常	9	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3158	TEST01	機能	新規	通常	8	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3157	TEST01	機能	新規	通常	7	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3156	TEST01	機能	新規	通常	6	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3155	TEST01	機能	新規	通常	5	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3154	TEST01	機能	新規	通常	4	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3153	TEST01	機能	新規	通常	3	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3152	TEST01	機能	新規	通常	2	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3151	TEST01	機能	新規	通常	1	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3150	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	リリース	安井 久雄	2026/04/08 23:09
3149	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	運用テスト	安西 博満	2026/04/08 23:09
3148	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	結合テスト	安井 久雄	2026/04/08 23:09
3147	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	単体テスト	宮本 吉之助	2026/04/08 23:09
3146	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	機能開発	未永 文	2026/04/08 23:09
3145	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	共通モジュール開発	林 美琴	2026/04/08 23:09
3144	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	製造（開発）	平岡 厚吉	2026/04/08 23:09
3143	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	テスト仕様書	川名 真里	2026/04/08 23:09
3142	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	DB仕様書	富田 健司	2026/04/08 23:09
3141	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	共通モジュール仕様書	安井 久雄	2026/04/08 23:09
3140	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	画面仕様書	宮本 吉之助	2026/04/08 23:09
3139	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	開発ルールの作成	川名 真里	2026/04/08 23:09
3138	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	詳細設計	安井 久雄	2026/04/08 23:09
3137	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	テスト設計	大橋 宏行	2026/04/08 23:09
3136	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	運用設計	未永 文	2026/04/08 23:09
3135	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	DB設計	平岡 厚吉	2026/04/08 23:09
3134	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	UI設計	川名 真里	2026/04/08 23:09
3133	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	システム設計	大橋 宏行	2026/04/08 23:09
3132	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	基本設計	大橋 宏行	2026/04/08 23:09
3131	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	ユースケースの作成	平岡 厚吉	2026/04/08 23:09
3130	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	ワイヤーフレームの作成	米田 雛子	2026/04/08 23:09
3129	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	機能一覧の作成	川名 真里	2026/04/08 23:09
3128	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	既存（競合）サービスの調査	川名 真里	2026/04/08 23:09

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3127	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	コンセプトの検討	大橋 宏行	2026/04/08 23:09
3126	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	要件定義	安井 久雄	2026/04/08 23:09
3125	WF雛形	機能	新規	通常	リリース	大橋 宏行	2026/04/08 23:09
3124	WF雛形	機能	新規	通常	運用テスト	安西 博満	2026/04/08 23:09
3123	WF雛形	機能	新規	通常	結合テスト	安井 久雄	2026/04/08 23:09
3122	WF雛形	機能	新規	通常	単体テスト	未永 文	2026/04/08 23:09
3121	WF雛形	機能	新規	通常	製造（開発）	大橋 宏行	2026/04/08 23:09
3120	WF雛形	機能	新規	通常	詳細設計	富田 健司	2026/04/08 23:09
3119	WF雛形	機能	新規	通常	基本設計	川名 真里	2026/04/08 23:09
3118	WF雛形	機能	新規	通常	要件定義	米田 雛子	2026/04/08 23:09
3117	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	量産開始対応	富田 健司	2026/04/08 23:09
3116	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	量産試作	富田 健司	2026/04/08 23:09
3115	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	安西 博満	2026/04/08 23:09
3114	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	安西 博満	2026/04/08 23:09
3113	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	安西 博満	2026/04/08 23:09
3112	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	安西 博満	2026/04/08 23:09
3111	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	安西 博満	2026/04/08 23:09
3110	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	電源管理	川名 真里	2026/04/08 23:23
3109	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	富田 健司	2026/04/08 23:09
3108	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	富田 健司	2026/04/08 23:09
3107	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	富田 健司	2026/04/08 23:09
3106	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	富田 健司	2026/04/08 23:09
3105	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	富田 健司	2026/04/08 23:09

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3104	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	入金・決算システム	川名 真里	2026/04/08 23:23
3103	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	安西 博満	2026/04/08 23:09
3102	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	安西 博満	2026/04/08 23:09
3101	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	安西 博満	2026/04/08 23:09
3100	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	安西 博満	2026/04/08 23:09
3099	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	安西 博満	2026/04/08 23:09
3098	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	センサーシステム	川名 真里	2026/04/08 23:23
3097	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	安西 博満	2026/04/08 23:09
3096	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	安西 博満	2026/04/08 23:09
3095	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	安西 博満	2026/04/08 23:09
3094	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	安西 博満	2026/04/08 23:09
3093	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	安西 博満	2026/04/08 23:09
3092	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	商品ディスプレイ制御	富田 健司	2026/04/08 23:23
3091	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	大橋 宏行	2026/04/08 23:09
3090	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	大橋 宏行	2026/04/08 23:09
3089	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	大橋 宏行	2026/04/08 23:09
3088	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	大橋 宏行	2026/04/08 23:09
3087	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	大橋 宏行	2026/04/08 23:09
3086	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	制御システム	川名 真里	2026/04/08 23:23

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3085	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	量産開始対応	末永 文	2026/04/08 23:10
3084	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	量産試作	末永 文	2026/04/08 23:10
3083	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	林 美琴	2026/04/08 23:09
3082	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	林 美琴	2026/04/08 23:09
3081	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	林 美琴	2026/04/08 23:09
3080	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	林 美琴	2026/04/08 23:09
3079	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	硬貨紙幣判別部位	林 美琴	2026/04/08 23:23
3078	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3077	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3076	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3075	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3074	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	製品冷却・加熱システム	末永 文	2026/04/08 23:23
3073	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	安井 久雄	2026/04/08 23:09
3072	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	安井 久雄	2026/04/08 23:09
3071	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	安井 久雄	2026/04/08 23:09
3070	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	商品選択ボタン	林 美琴	2026/04/08 23:23
3069	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3068	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3067	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3066	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	赤石 ライチ	2026/04/08 23:09
3065	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	製品保管・ディスペンス機構	米田 雛子	2026/04/08 23:23
3064	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	米田 雛子	2026/04/08 23:09
3063	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	米田 雛子	2026/04/08 23:09
3062	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	米田 雛子	2026/04/08 23:09
3061	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	米田 雛子	2026/04/08 23:09
3060	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	商品ディスプレイ	米田 雛子	2026/04/08 23:23
3059	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	システムテスト	赤石 ライチ	2026/04/08 23:10
3058	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	甲斐 孝治	2026/04/08 23:09
3057	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	甲斐 孝治	2026/04/08 23:09
3056	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	甲斐 孝治	2026/04/08 23:09
3055	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	甲斐 孝治	2026/04/08 23:09
3054	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	甲斐 孝治	2026/04/08 23:09
3053	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	甲斐 孝治	2026/04/08 23:09
3052	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	商品排出機能	角田 紗羅	2026/04/08 23:23
3051	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	篠崎 来未	2026/04/08 23:09
3050	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	篠崎 来未	2026/04/08 23:09
3049	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	篠崎 来未	2026/04/08 23:09
3048	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	篠崎 来未	2026/04/08 23:09

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3047	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	篠崎 来未	2026/04/08 23:09
3046	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	篠崎 来未	2026/04/08 23:09
3045	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	冷蔵温度管理機能	甲斐 孝治	2026/04/08 23:23
3044	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	河崎 美雨	2026/04/08 23:09
3043	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	河崎 美雨	2026/04/08 23:09
3042	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	河崎 美雨	2026/04/08 23:09
3041	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	河崎 美雨	2026/04/08 23:09
3040	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	河崎 美雨	2026/04/08 23:09
3039	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	河崎 美雨	2026/04/08 23:09
3038	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	おつりボタン制御機能	斉藤 正之	2026/04/08 23:23
3037	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	重田 登	2026/04/08 23:09
3036	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	重田 登	2026/04/08 23:09
3035	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	重田 登	2026/04/08 23:09
3034	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	重田 登	2026/04/08 23:09
3033	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	重田 登	2026/04/08 23:09
3032	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	重田 登	2026/04/08 23:09
3031	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	購入ボタン制御機能	赤石 ライチ	2026/04/08 23:23
3029	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_富田 健司_29	富田 健司	2026/04/08 23:08
3027	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_平岡 厚吉_27	平岡 厚吉	2026/04/08 23:08
3026	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_米田 雛子_26	米田 雛子	2026/04/08 23:08
3025	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_末永 文_25	末永 文	2026/04/08 23:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3024	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_川名 真里_24	川名 真里	2026/04/08 23:08
3023	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_川名 真里_23	川名 真里	2026/04/08 23:08
3022	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_赤石 ライチ_22	赤石 ライチ	2026/04/08 23:08
3021	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_林 美琴_21	林 美琴	2026/04/08 23:08
3019	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_川名 真里_19	川名 真里	2026/04/08 23:08
3016	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_川名 真里_16	川名 真里	2026/04/08 23:08
3015	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_林 美琴_15	林 美琴	2026/04/08 23:08
3014	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_富田 健司_14	富田 健司	2026/04/08 23:08
3013	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_宮本 吉之助_13	宮本 吉之助	2026/04/08 23:08
3012	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_赤石 ライチ_12	赤石 ライチ	2026/04/08 23:08
3006	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_大橋 宏行_6	大橋 宏行	2026/04/08 23:08
3005	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_宮本 吉之助_5	宮本 吉之助	2026/04/08 23:08
3003	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_富田 健司_3	富田 健司	2026/04/08 23:08
3001	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_平岡 厚吉_1	平岡 厚吉	2026/04/08 23:08
3000	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_赤石 ライチ_30	赤石 ライチ	2026/04/08 23:08
2999	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_安西 博満_29	安西 博満	2026/04/08 23:08
2997	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_安井 久雄_27	安井 久雄	2026/04/08 23:08
2995	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_赤石 ライチ_25	赤石 ライチ	2026/04/08 23:08
2991	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_米田 雛子_21	米田 雛子	2026/04/08 23:08
2990	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_富田 健司_20	富田 健司	2026/04/08 23:08
2985	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_富田 健司_15	富田 健司	2026/04/08 23:08
2984	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_米田 雛子_14	米田 雛子	2026/04/08 23:08
2982	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_赤石 ライチ_12	赤石 ライチ	2026/04/08 23:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2977	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_富田 健司_7	富田 健司	2026/04/08 23:08
2975	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_米田 雛子_5	米田 雛子	2026/04/08 23:08
2974	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_林 美琴_4	林 美琴	2026/04/08 23:08
2973	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_宮本 吉之助_3	宮本 吉之助	2026/04/08 23:08
2971	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_末永 文_1	末永 文	2026/04/08 23:08
2968	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_赤石 ライチ_28	赤石 ライチ	2026/04/08 23:08
2967	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_米田 雛子_27	米田 雛子	2026/04/08 23:08
2965	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_林 美琴_25	林 美琴	2026/04/08 23:08
2962	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_22	大橋 宏行	2026/04/08 23:08
2960	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_赤石 ライチ_20	赤石 ライチ	2026/04/08 23:08
2959	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_平岡 厚吉_19	平岡 厚吉	2026/04/08 23:08
2958	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_宮本 吉之助_18	宮本 吉之助	2026/04/08 23:08
2957	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_宮本 吉之助_17	宮本 吉之助	2026/04/08 23:08
2956	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_赤石 ライチ_16	赤石 ライチ	2026/04/08 23:08
2952	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_宮本 吉之助_12	宮本 吉之助	2026/04/08 23:08
2947	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_赤石 ライチ_7	赤石 ライチ	2026/04/08 23:08
2945	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_5	大橋 宏行	2026/04/08 23:08
2943	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_末永 文_3	末永 文	2026/04/08 23:08
2942	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_宮本 吉之助_2	宮本 吉之助	2026/04/08 23:08
2937	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_米田 雛子_27	米田 雛子	2026/04/08 23:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2936	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_富田 健司_26	富田 健司	2026/04/08 23:08
2934	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_川名 真里_24	川名 真里	2026/04/08 23:08
2933	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安西 博満_23	安西 博満	2026/04/08 23:08
2930	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安井 久雄_20	安井 久雄	2026/04/08 23:08
2929	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_川名 真里_19	川名 真里	2026/04/08 23:08
2926	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_赤石 ライチ_16	赤石 ライチ	2026/04/08 23:08
2925	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_米田 雛子_15	米田 雛子	2026/04/08 23:08
2923	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安井 久雄_13	安井 久雄	2026/04/08 23:08
2920	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_未永 文_10	未永 文	2026/04/08 23:08
2919	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_平岡 厚吉_9	平岡 厚吉	2026/04/08 23:08
2917	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_宮本 吉之助_7	宮本 吉之助	2026/04/08 23:08
2910	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_平岡 厚吉_30	平岡 厚吉	2026/04/08 23:08
2909	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_宮本 吉之助_29	宮本 吉之助	2026/04/08 23:08
2908	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安西 博満_28	安西 博満	2026/04/08 23:08
2907	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安井 久雄_27	安井 久雄	2026/04/08 23:08
2903	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_宮本 吉之助_23	宮本 吉之助	2026/04/08 23:08
2902	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_赤石 ライチ_22	赤石 ライチ	2026/04/08 23:08
2898	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安西 博満_18	安西 博満	2026/04/08 23:08
2896	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_平岡 厚吉_16	平岡 厚吉	2026/04/08 23:08
2895	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_赤石 ライチ_15	赤石 ライチ	2026/04/08 23:08
2892	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_未永 文_12	未永 文	2026/04/08 23:08
2891	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_米田 雛子_11	米田 雛子	2026/04/08 23:08
2890	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_大橋 宏行_10	大橋 宏行	2026/04/08 23:08
2889	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安西 博満_9	安西 博満	2026/04/08 23:08
2888	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安西 博満_8	安西 博満	2026/04/08 23:08
2887	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_川名 真里_7	川名 真里	2026/04/08 23:08
2886	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安井 久雄_6	安井 久雄	2026/04/08 23:08
2882	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_米田 雛子_2	米田 雛子	2026/04/08 23:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2881	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_大橋 宏行_1	大橋 宏行	2026/04/08 23:08
2880	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_川名 真里_30	川名 真里	2026/04/08 23:08
2875	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_川名 真里_25	川名 真里	2026/04/08 23:08
2873	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_安西 博満_23	安西 博満	2026/04/08 23:08
2871	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_宮本 吉之助_21	宮本 吉之助	2026/04/08 23:08
2870	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_安井 久雄_20	安井 久雄	2026/04/08 23:08
2868	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_末永 文_18	末永 文	2026/04/08 23:08
2863	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_赤石 ライチ_13	赤石 ライチ	2026/04/08 23:08
2862	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_米田 雛子_12	米田 雛子	2026/04/08 23:08
2861	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_富田 健司_11	富田 健司	2026/04/08 23:08
2860	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_平岡 厚吉_10	平岡 厚吉	2026/04/08 23:08
2859	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_安西 博満_9	安西 博満	2026/04/08 23:08
2858	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_富田 健司_8	富田 健司	2026/04/08 23:08
2857	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_赤石 ライチ_7	赤石 ライチ	2026/04/08 23:08
2855	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_米田 雛子_5	米田 雛子	2026/04/08 23:08
2854	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_林 美琴_4	林 美琴	2026/04/08 23:08
2852	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_米田 雛子_2	米田 雛子	2026/04/08 23:08
2850	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_30	安井 久雄	2026/04/08 23:08
2847	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_富田 健司_27	富田 健司	2026/04/08 23:08
2846	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_末永 文_26	末永 文	2026/04/08 23:08
2845	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_赤石 ライチ_25	赤石 ライチ	2026/04/08 23:08
2842	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_22	安井 久雄	2026/04/08 23:08
2841	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_21	安井 久雄	2026/04/08 23:08
2840	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安西 博満_20	安西 博満	2026/04/08 23:08
2838	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_林 美琴_18	林 美琴	2026/04/08 23:08
2837	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_富田 健司_17	富田 健司	2026/04/08 23:08
2836	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_大橋 宏行_16	大橋 宏行	2026/04/08 23:08
2835	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_赤石 ライチ_15	赤石 ライチ	2026/04/08 23:08
2834	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_大橋 宏行_14	大橋 宏行	2026/04/08 23:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2825	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_平岡 厚吉_5	平岡 厚吉	2026/04/08 23:08
2824	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_大橋 宏行_4	大橋 宏行	2026/04/08 23:08
2823	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_宮本 吉之助_3	宮本 吉之助	2026/04/08 23:08
2821	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安西 博満_1	安西 博満	2026/04/08 23:08
2818	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_宮本 吉之助_28	宮本 吉之助	2026/04/08 23:08
2817	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_赤石 ライチ_27	赤石 ライチ	2026/04/08 23:08
2816	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_川名 真里_26	川名 真里	2026/04/08 23:08
2815	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_末永 文_25	末永 文	2026/04/08 23:08
2814	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_赤石 ライチ_24	赤石 ライチ	2026/04/08 23:08
2812	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_安井 久雄_22	安井 久雄	2026/04/08 23:08
2811	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_林 美琴_21	林 美琴	2026/04/08 23:08
2808	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_米田 雛子_18	米田 雛子	2026/04/08 23:08
2807	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_安井 久雄_17	安井 久雄	2026/04/08 23:08
2805	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_大橋 宏行_15	大橋 宏行	2026/04/08 23:08
2804	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_川名 真里_14	川名 真里	2026/04/08 23:08
2797	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_林 美琴_7	林 美琴	2026/04/08 23:08
2796	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_林 美琴_6	林 美琴	2026/04/08 23:08
2794	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_安西 博満_4	安西 博満	2026/04/08 23:08
2792	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_平岡 厚吉_2	平岡 厚吉	2026/04/08 23:08
2791	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_平岡 厚吉_1	平岡 厚吉	2026/04/08 23:08
2788	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_28	林 美琴	2026/04/08 23:07
2783	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_平岡 厚吉_23	平岡 厚吉	2026/04/08 23:07
2780	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_20	林 美琴	2026/04/08 23:07
2779	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安西 博満_19	安西 博満	2026/04/08 23:07
2778	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_米田 雛子_18	米田 雛子	2026/04/08 23:07
2777	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安井 久雄_17	安井 久雄	2026/04/08 23:07

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2776	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_富田 健司_16	富田 健司	2026/04/08 23:07
2775	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_米田 雛子_15	米田 雛子	2026/04/08 23:07
2774	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_川名 真里_14	川名 真里	2026/04/08 23:07
2773	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_宮本 吉之助_13	宮本 吉之助	2026/04/08 23:07
2771	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_末永 文_11	末永 文	2026/04/08 23:07
2770	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_10	林 美琴	2026/04/08 23:07
2769	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_川名 真里_9	川名 真里	2026/04/08 23:07
2768	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_末永 文_8	末永 文	2026/04/08 23:07
2763	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安西 博満_3	安西 博満	2026/04/08 23:07
2760	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_米田 雛子_30	米田 雛子	2026/04/08 23:07
2759	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安西 博満_29	安西 博満	2026/04/08 23:07
2757	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_末永 文_27	末永 文	2026/04/08 23:07
2756	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_赤石 ライチ_26	赤石 ライチ	2026/04/08 23:07
2754	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井 久雄_24	安井 久雄	2026/04/08 23:07
2753	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本 吉之助_23	宮本 吉之助	2026/04/08 23:07
2752	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_川名 真里_22	川名 真里	2026/04/08 23:07
2750	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_林 美琴_20	林 美琴	2026/04/08 23:07
2747	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_富田 健司_17	富田 健司	2026/04/08 23:07
2744	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安西 博満_14	安西 博満	2026/04/08 23:07

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2741	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_赤石 ライチ_11	赤石 ライチ	2026/04/08 23:07
2739	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_末永 文_9	末永 文	2026/04/08 23:07
2738	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_富田 健司_8	富田 健司	2026/04/08 23:07
2737	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_赤石 ライチ_7	赤石 ライチ	2026/04/08 23:07
2732	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_末永 文_2	末永 文	2026/04/08 23:07
2726	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_宮本 吉之助_26	宮本 吉之助	2026/04/08 23:07
2725	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_赤石 ライチ_25	赤石 ライチ	2026/04/08 23:07
2721	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_川名 真里_21	川名 真里	2026/04/08 23:07
2719	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安西 博満_19	安西 博満	2026/04/08 23:07
2718	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安井 久雄_18	安井 久雄	2026/04/08 23:07
2717	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_大橋 宏行_17	大橋 宏行	2026/04/08 23:07
2716	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_末永 文_16	末永 文	2026/04/08 23:07
2713	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_富田 健司_13	富田 健司	2026/04/08 23:07
2712	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_平岡 厚吉_12	平岡 厚吉	2026/04/08 23:07
2704	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_末永 文_4	末永 文	2026/04/08 23:07
2703	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_大橋 宏行_3	大橋 宏行	2026/04/08 23:07
2702	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_米田 雛子_2	米田 雛子	2026/04/08 23:07
2701	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安西 博満_1	安西 博満	2026/04/08 23:07
2698	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_大橋 宏行_28	大橋 宏行	2026/04/08 23:07
2697	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_川名 真里_27	川名 真里	2026/04/08 23:07
2696	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_林 美琴_26	林 美琴	2026/04/08 23:07

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2693	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_大橋 宏行_23	大橋 宏行	2026/04/08 23:07
2691	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_富田 健司_21	富田 健司	2026/04/08 23:07
2690	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_末永 文_20	末永 文	2026/04/08 23:07
2688	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_赤石 ライチ_18	赤石 ライチ	2026/04/08 23:07
2686	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_宮本 吉之助_16	宮本 吉之助	2026/04/08 23:07
2683	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_川名 真里_13	川名 真里	2026/04/08 23:07
2681	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_川名 真里_11	川名 真里	2026/04/08 23:07
2680	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_米田 雛子_10	米田 雛子	2026/04/08 23:07
2673	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_安西 博満_3	安西 博満	2026/04/08 23:07
2670	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_宮本 吉之助_30	宮本 吉之助	2026/04/08 23:07
2667	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_米田 雛子_27	米田 雛子	2026/04/08 23:07
2666	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_林 美琴_26	林 美琴	2026/04/08 23:07
2665	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_平岡 厚吉_25	平岡 厚吉	2026/04/08 23:07
2663	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_宮本 吉之助_23	宮本 吉之助	2026/04/08 23:07
2662	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_大橋 宏行_22	大橋 宏行	2026/04/08 23:07
2660	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_宮本 吉之助_20	宮本 吉之助	2026/04/08 23:07
2652	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_米田 雛子_12	米田 雛子	2026/04/08 23:07
2650	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安井 久雄_10	安井 久雄	2026/04/08 23:07
2643	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安西 博満_3	安西 博満	2026/04/08 23:07
2642	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_川名 真里_2	川名 真里	2026/04/08 23:07
2639	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_赤石 ライチ_29	赤石 ライチ	2026/04/08 23:07
2636	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_宮本 吉之助_26	宮本 吉之助	2026/04/08 23:07
2634	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_安西 博満_24	安西 博満	2026/04/08 23:07
2632	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_米田 雛子_22	米田 雛子	2026/04/08 23:07
2629	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_赤石 ライチ_19	赤石 ライチ	2026/04/08 23:07
2628	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_大橋 宏行_18	大橋 宏行	2026/04/08 23:07
2625	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_米田 雛子_15	米田 雛子	2026/04/08 23:07

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2619	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_安井 久雄_9	安井 久雄	2026/04/08 23:07
2614	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_赤石 ライチ_4	赤石 ライチ	2026/04/08 23:07
2612	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_大橋 宏行_2	大橋 宏行	2026/04/08 23:07
2611	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_富田 健司_1	富田 健司	2026/04/08 23:07
2610	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_大橋 宏行_30	大橋 宏行	2026/04/08 23:07
2609	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_大橋 宏行_29	大橋 宏行	2026/04/08 23:07
2608	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_米田 雛子_28	米田 雛子	2026/04/08 23:07
2607	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_赤石 ライチ_27	赤石 ライチ	2026/04/08 23:07
2606	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_林 美琴_26	林 美琴	2026/04/08 23:07
2604	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_林 美琴_24	林 美琴	2026/04/08 23:07
2603	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_安井 久雄_23	安井 久雄	2026/04/08 23:07
2602	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_赤石 ライチ_22	赤石 ライチ	2026/04/08 23:07
2601	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_富田 健司_21	富田 健司	2026/04/08 23:07
2599	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_赤石 ライチ_19	赤石 ライチ	2026/04/08 23:07
2598	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_安井 久雄_18	安井 久雄	2026/04/08 23:07
2596	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_宮本 吉之助_16	宮本 吉之助	2026/04/08 23:07
2593	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_富田 健司_13	富田 健司	2026/04/08 23:07
2592	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_安西 博満_12	安西 博満	2026/04/08 23:07
2591	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_米田 雛子_11	米田 雛子	2026/04/08 23:07
2590	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_赤石 ライチ_10	赤石 ライチ	2026/04/08 23:07
2585	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_富田 健司_5	富田 健司	2026/04/08 23:07

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2584	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_富田 健司_4	富田 健司	2026/04/08 23:07
2583	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_富田 健司_3	富田 健司	2026/04/08 23:07
2581	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_川名 真里_1	川名 真里	2026/04/08 23:07
2577	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_米田 雛子_27	米田 雛子	2026/04/08 23:06
2576	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_赤石 ライチ_26	赤石 ライチ	2026/04/08 23:06
2575	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_米田 雛子_25	米田 雛子	2026/04/08 23:06
2573	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_未永 文_23	未永 文	2026/04/08 23:06
2571	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_米田 雛子_21	米田 雛子	2026/04/08 23:06
2570	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_安井 久雄_20	安井 久雄	2026/04/08 23:06
2569	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_平岡 厚吉_19	平岡 厚吉	2026/04/08 23:06
2568	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_安西 博満_18	安西 博満	2026/04/08 23:06
2567	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_平岡 厚吉_17	平岡 厚吉	2026/04/08 23:06
2566	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_宮本 吉之助_16	宮本 吉之助	2026/04/08 23:06
2564	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_宮本 吉之助_14	宮本 吉之助	2026/04/08 23:06
2563	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_安西 博満_13	安西 博満	2026/04/08 23:06
2562	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_林 美琴_12	林 美琴	2026/04/08 23:06
2561	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_大橋 宏行_11	大橋 宏行	2026/04/08 23:06
2554	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_宮本 吉之助_4	宮本 吉之助	2026/04/08 23:06
2552	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_安西 博満_2	安西 博満	2026/04/08 23:06
2550	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	在庫更新	宮本 吉之助	2026/04/08 23:05
2549	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	パスワード再発行	宮本 吉之助	2026/04/08 23:05
2548	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	利用者で検索できない	安西 博満	2026/04/08 23:05
2547	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	商品詳細表示	富田 健司	2026/04/08 23:05
2546	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	バーコード機能の見積り	大橋 宏行	2026/04/08 23:05

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2545	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	在庫管理画面	安西 博満	2026/04/08 23:05
2544	商品管理システム(Kanban)	サポート	新規	通常	既存システムRedmine連携	平岡 厚吉	2026/04/08 23:05
2543	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	モック画面作成	宮本 吉之助	2026/04/08 23:05
2542	商品管理システム(Kanban)	タスク	新規	通常	工数管理システムの提案	平岡 厚吉	2026/04/08 23:05
2541	商品管理システム(Kanban)	QA	新規	通常	パフォーマンス測定	川名 真里	2026/04/08 23:05
2540	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	Rails5移行検証		2026/04/08 23:05
2539	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	ツールチップUIの改善	安西 博満	2026/04/08 23:05
2538	商品管理システム(Kanban)	サポート	新規	通常	Rails5移行見積		2026/04/08 23:05
2537	商品管理システム(Kanban)	タスク	新規	通常	ヒアリング予定		2026/04/08 23:05
2536	商品管理システム(Kanban)	QA	新規	通常	ご要望の検討		2026/04/08 23:05
2535	商品管理システム(Kanban)	QA	新規	通常	ボリュームライセンスについて		2026/04/08 23:05
2534	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	パフォーマンス改善	富田 健司	2026/04/08 23:05
2533	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	勤怠システム構築	平岡 厚吉	2026/04/08 23:05
2532	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	Rubyバージョンアップ	平岡 厚吉	2026/04/08 23:05
2531	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	DB移行作業	平岡 厚吉	2026/04/08 23:05
2529	商品管理システム(Kanban)	QA	進行中	通常	チケット作成の仕様	川名 真里	2026/04/08 23:05
2528	商品管理システム(Kanban)	QA	進行中	通常	Lychee Gantt Chartの価格	川名 真里	2026/04/08 23:05
2522	商品管理システム(Kanban)	機能	フィードバック	通常	検索機能	大橋 宏行	2026/04/08 23:05
2521	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	商品テストデータの確認		2026/04/08 23:05

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2520	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	Redmine 3.3対応		2026/04/08 23:05
2519	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	スマホアプリ画面		2026/04/08 23:05
2518	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	ユーザ権限管理		2026/04/08 23:05
2517	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	OSSライブラリ修正		2026/04/08 23:05
2516	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	メール通知		2026/04/08 23:05
2515	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	データ修正ツールの作成	赤石 ライチ	2026/04/08 23:05
2514	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	外部公開APIの作成	赤石 ライチ	2026/04/08 23:05
2513	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	開発環境のDocker化	赤石 ライチ	2026/04/08 23:05
2512	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	レスポンスデザイン	宮本 吉之助	2026/04/08 23:05
2511	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	CIツール導入	宮本 吉之助	2026/04/08 23:05
2510	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	ユーザ削除	宮本 吉之助	2026/04/08 23:05
2509	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品画像を登録する	宮本 吉之助	2026/04/08 23:05
2508	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	ログイン認証	富田 健司	2026/04/08 23:05
2507	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品修正	大橋 宏行	2026/04/08 23:05
2506	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	検索結果表示	安西 博満	2026/04/08 23:05
2505	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品管理画面	富田 健司	2026/04/08 23:05
2504	商品管理システム(Kanban)	バグ	進行中	通常	商品ページ速度改善	赤石 ライチ	2026/04/08 23:05
2503	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	webpackの導入	赤石 ライチ	2026/04/08 23:05
2502	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	フロントエンド技術調査	赤石 ライチ	2026/04/08 23:05

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2501	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	テスト仕様書作成	宮本吉之助	2026/04/08 23:05
2499	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	メールアドレス変更	宮本吉之助	2026/04/08 23:05
2494	互換性テスト	機能	進行中	通常	Lycheeシリーズの影響テスト	安井久雄	2026/04/08 23:05
2493	互換性テスト	サポート	進行中	通常	Ruby 2.3.1の動作確認	宮本吉之助	2026/04/08 23:05
2492	互換性テスト	バグ	進行中	通常	Redmine2.5の動作確認	未永文	2026/04/08 23:05
2491	顧客ヒアリング	サポート	進行中	通常	Windowsサーバーのサポート	安井久雄	2026/04/08 23:05
2490	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	新機能のアンケート	安西博満	2026/04/08 23:05

...